

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 051 287**

21 Número de solicitud: U 200200428

51 Int. Cl.⁷: A63H 17/21

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación: **04.12.2001**

43 Fecha de publicación de la solicitud: **16.07.2002**

71 Solicitante/s: **POOL ANGEL TOMAS, S.L.**
C/ Severo Ochoa, s/n.
30100 Espinardo, Murcia, ES

72 Inventor/es: **Tomás Martín, Ángel**

74 Agente: **No consta**

54 Título: **Coche juguete con movimiento alternativo de avance.**

ES 1 051 287 U

DESCRIPCION

Coche juguete con movimiento alternativo de avance.

Objeto de la invención

La presente invención, se refiere a un vehículo de juguete articulado, constituido a partir de una estructura, con espacio para que el niño tome asiento y repose los pies, dotado de un elemento volante que permite al niño su conducción.

Esta invención tiene su aplicación dentro de la industria dedicada a la fabricación de juguetes, pudiendo tener aplicación y uso no sólo por el mundo infantil, sino que también por adultos, como un juego que permite la competición, el recreo y la diversión, por medio del desplazamiento.

Antecedentes de la invención

Los vehículos de características similares pueden estar asociados a las populares bicicletas, que facilitan al usuario su desplazamiento a través del movimiento de las piernas que accionan los pedales y dicho movimiento se transmite directamente al eje de la rueda o bien mediante polea o cadenas, dicha estructura adquiere en ocasiones formas diversas, como por ejemplo de un coche, un camión, un tractor y en otros casos, se produce el movimiento mediante el pedaleo a través del movimiento giratorio de las manos. Igualmente también podría asociarse a un triciclo, pero en todos los casos su accionamiento se realiza por medio de pedales.

También cabe mencionar y asociar al nuevo invento el clásico patinete, cuyo desplazamiento se realiza por medio de impulsos con el pie.

En todos los casos señalados anteriormente los elementos de accionamiento son los pies y preferentemente su movimiento se produce por efecto de la fuerza psicomotriz de los pies del niño o del adulto.

En el caso del coche juguete está conformado por una estructura o chasis, y a la que se incorpora el resto de los elementos funcionales.

Descripción de la invención

A dicha estructura se le ha acoplado un asiento para el posicionamiento del usuario y comodidad de su manejo, el cual apoya sus pies en un reposapiés con el que va dotado el vehículo en la zona delantera, siendo fundamental el apoyo de los mismos, para poder impulsar con el resto del cuerpo y brazos y así provocar el avance del vehículo.

En la parte posterior del vehículo va acoplado un eje trasero, con sendas ruedas laterales, sobre un tren fijo, siendo independientes y solidarias

al mismo eje, efectuando estas el movimiento de arrastre. Dichas ruedas permiten el deslizamiento y sustento del conjunto trasero del vehículo.

En la parte anterior, se encuentra la estructura principal y donde se sustenta el mecanismo que mediante su movimiento logra que el conjunto vehículo se desplace. Dicha parte delantera está constituida por un eje vertical ubicado en la zona central, con movimiento de giro rotativo, respecto de la estructura o chasis, el cual incorpora en su extremo superior un manillar o volante, que permite al usuario dirigir y accionar el avance del vehículo, aplicando el movimiento a través de sus brazos de un modo alternativo, con avance de giro izquierda/derecha y viceversa.

En el extremo opuesto o inferior, el manillar o volante, se encuentra una estructura con disposición preferentemente triangular, en donde el vértice más adelantado se encuentra el centro de giro y en los vértices restantes, que quedan desplazados hacia atrás con respecto del centro de giro del eje (5), lleva acopladas sendas ruedas que tienen la función de hacer apoyo y avance del tren delantero.

Cada vez que el usuario mueve un brazo hacia delante, se produce un avance de la rueda delantera de ese mismo lado, para después, provocar el movimiento del brazo contrario, retrocediendo el primero y así sucesivamente. Esta misma acción repetida, produce como resultado el avance del coche juguete, que lógicamente será más veloz si la repetición secuenciada es más rápida, y a la inversa más lenta.

Descripción de los dibujos

Para completar la descripción que se está realizando y al objeto de ayudar a una mejor comprensión de las características del invento, se acompaña a la presente memoria descriptiva, como parte integrante de la misma, de una hoja de planos en las cuales con carácter ilustrativo y no limitativo se ha representado lo siguiente:

La figura 1 nos muestra una vista en perspectiva del coche juguete, en donde se aprecia la estructura o chasis (1), provista de asiento (2), ruedas traseras de arrastre (3), volante (4), eje (5) que une el volante con la estructura triangular (6), ruedas delanteras (7), reposapiés (8).

La figura 2 muestra una vista cenital del coche juguete, en la que se aprecia la estructura (1), las ruedas de arrastre del eje trasero (3), las ruedas de avance delanteras (7), la estructura triangular (6) con indicaciones laterales de los movimientos de avance y retroceso.

REIVINDICACIONES

1. Coche juguete con movimiento alternativo de avance, constituido a partir de una estructura de configuración a la de un coche de juguete equipado con ruedas en el que el usuario dispone de un espacio para que el niño tome asiento, **caracterizado** por estar conformado por un eje (5) en cuyo extremo superior va acoplado el volante (4) y en el inferior una estructura con disposición preferentemente triangular (6), en donde el vértice más adelantado se encuentra en el centro de giro

y en los dos vértices restantes, que quedan desplazados hacia atrás, respecto del eje de giro, se encuentran sendas ruedas, efectuándose el avance de las mismas por efecto del movimiento del volante (4).

2. Coche juguete con movimiento alternativo de avance según reivindicación primera, **caracterizada** porque el eje del volante y las ruedas delanteras forman una estructura con base triangular, con movimiento de avance alternativo de las ruedas delanteras.

5

10

15

20

25

30

35

40

45

50

55

60

65

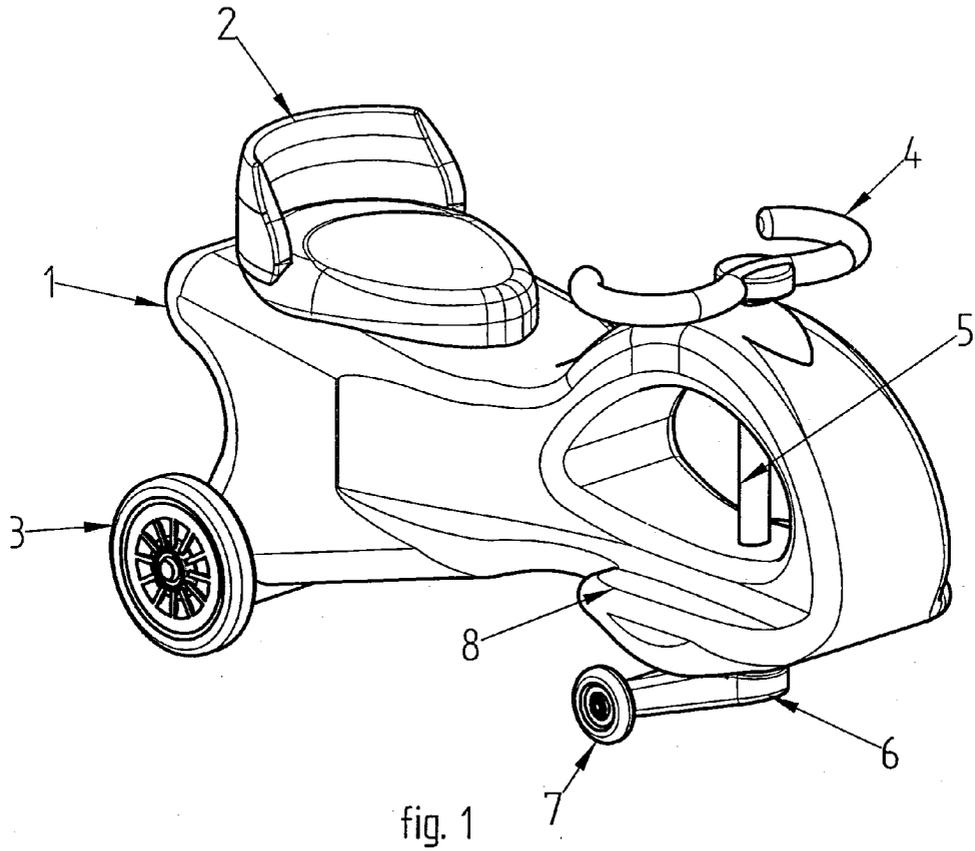


fig. 1

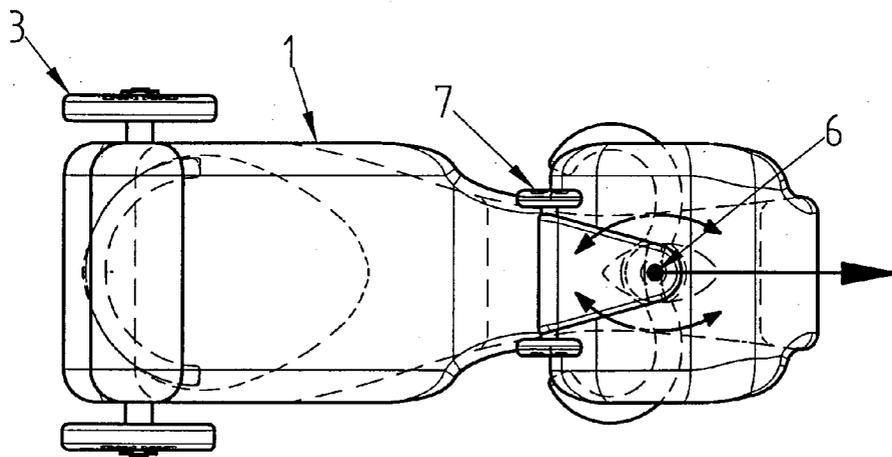


fig. 2