



OFICINA ESPAÑOLA DE  
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



① Número de publicación: **1 052 244**

② Número de solicitud: U 200200798

⑤ Int. Cl.<sup>7</sup>: A63F 9/04

⑫

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

② Fecha de presentación: **21.02.2002**

④ Fecha de publicación de la solicitud: **01.12.2002**

⑦ Solicitante/s: **Pool Ángel Tomás, S.L.**  
**C/ Severo Ochoa, s/n**  
**30100 Espinardo, Murcia, ES**

⑦ Inventor/es: **Tomás Martín, Ángel**

⑦ Agente: **No consta**

⑤ Título: **Volteador de dados incorporado en tableros de juegos de mesa.**

ES 1 052 244 U

## DESCRIPCION

Volteador de dados incorporado en tableros de juegos de mesa.

El modelo de utilidad al que se refiere esta memoria descriptiva, se refiere a un novedoso volteador de dados incorporado en el propio tablero de cualquier juego de mesa, y en concreto, ideado para la práctica de juegos de azar, como por ejemplo el juego de la oca, el parchís, monopoly u otros, en los que se requiera el uso de dados.

El volteador de la invención, está ideado para ser utilizado con el tablero que incorpora el propio juego, encastrado en cada una de sus cuatro esquinas. Se presenta exteriormente de manera atractiva, incluido dentro de la carcasa del tablero, de escala variable, con sus tapas preferiblemente transparentes, para que permita contemplar tras ellas el funcionamiento y en su superficie exterior convenientemente ornamentada, formando parte del conjunto estructura del tablero de juego.

Para el usuario, el funcionamiento es sumamente sencillo, ya que solamente tiene que accionar un pulsador de puesta en marcha que acciona el mecanismo que provoca el salto del dado, para consumir así la jugada, que se produce automáticamente. Con este sistema se evitan posiciones dudosas del dado, situaciones estas frecuentes cuando para conseguir el mismo objetivo lanzamos manualmente el dado sobre el tablero.

El funcionamiento interno que conduce a que el volteador ejecute el movimiento del dado, y así obtener una numeración aleatoria, que se produce automáticamente.

Todo el funcionamiento del volteador de dados, que conduce a la visualización de una numeración, responde a un mecanismo sincronizado y constituido por una diversidad de piezas, todas ellas funcionalmente relacionadas.

La descripción de este volteador de dados, para su mejor comprensión, está hecha con referencia a los dibujos que se acompañan, y en la que se ha representado un ejemplo de ejecución preferido, que no tiene carácter limitativo alguno, pudiendo en consecuencia ser objeto de modificaciones de detalle, en todo aquello que no altere, de manera fundamental, su finalidad característica.

La fig. 1, presenta una vista en planta del mecanismo del volteador de dados.

La fig. 2, presenta una vista en planta del mecanismo del volteador de dados acoplado en un tablero.

Con referencia a dichas figuras y a los números que sobre ellas designan las partes y detalles del volteador de dados representado, que interesan a los fines de esta memoria, correspondiendo las referencias numéricas respectivamente a:

1. Pulsador
2. Riel
3. Muelle
4. Leva

5. Pivote
6. Resorte
7. Base
8. Dado
9. Apoyo resorte
10. Guía
11. Chásis
12. Carcasa
13. Protector transparente
14. Cubilete

La descripción del mecanismo, de este novedoso volteador de dados en cuestión, consta de un pulsador (1) adaptado en su forma a la estructura del tablero o carcasa (12), equipado de rieles en la parte superior e inferior central (2), que van encarrillados en las guías (10), con la función de lograr que el mecanismo mantenga siempre la misma dirección, equipado igualmente de muelles de retroceso (3) a posición inicial. La leva (4) por acción del pulsador, provoca la confrontación del pivote (5) con que va dotado uno de los extremos el resorte (6), y quedando el extremo opuesto con puntos de apoyo del resorte (9). Dicho resorte dispone de una zona más amplia que el resto y que corresponde a la base (7) sobre la que volteea el dado (8). Todo el mecanismo se constituye sobre la base (11) chásis, que a su vez todo el conjunto va encastrado en el propio tablero del juego (12), encerrado por la parte superior de tapa preferiblemente transparente de fácil manejo y que no produce apenas abultaciones, quedando lisas las caras exteriores.

La acción del pulsador (1), provoca la confrontación de la leva (4), con el pivote (5), volviendo el pulsador a su posición de reposo, después de que ha cesado la presión manual por la acción conjunta de los muelles, liberando la confrontación y produciéndose el balanceo del resorte, y como consecuencia el salto del dado, que nos proporciona una numeración, el resultado de dicha numeración. El resultado obtenido como consecuencia del volteo y del que aleatoriamente deja visible en planta la posición del dado, sin posibilidad de que pueda manejarse por el jugador, ya que la zona del tablero donde va encastrado el cubilete (14) está protegida por una tapa de material transparente (13) que nos permite la visualización del resultado y no impide la manipulación del dado.

Descrito suficientemente el volteador de dados objeto de este modelo de utilidad, sólo resta añadir que en su realización podrán introducirse todas aquellas modificaciones de detalle que no alteren su esencialidad, pudiendo afectar a cambios de forma, material en que se fabrique, proporciones, dimensiones y en general a todas cuantas tengan un carácter accesorio complementario, debiendo quedar todas ellas incluidas en la protección que se recaba.

El presente modelo de utilidad recaerá sobre las siguientes reivindicaciones.

### REIVINDICACIONES

1. Volteador de dados incorporado en tableros de juegos de mesa, de los que se requiere la utilización de un dado para el desarrollo del juego, y acoplado preferentemente en cada una de las esquinas del tablero, **caracterizado** porque está constituido por un chasis rectangular (11), encastrado en el propio tablero de juego, sobre el que va acoplado un resorte (6) unido al chasis por uno de sus extremos con los apoyos (9) y el extremo opuesto dotado de pivote (5), entre ambos extremos una base (7) sobre la que se encuentra alojado el dado (8), dicha base con forma preferentemente circular está adosada la zona de menor

diámetro de un cubilete (14) tronco cónico, provisto de tapa transparente que permite la visualización del dado desde el exterior, siendo visible igualmente el pulsador (1) que forma parte de la estructura exterior del tablero de juego dotado en su interior de leva (4) que confronta con el pivote (5), permitiendo el movimiento del resorte, con el pulsador dotado de sendos muelles (3) de retorno.

2. Volteador de dados incorporado en tableros de juegos de mesa, según reivindicación anterior, **caracterizado** porque el pulsador (1) en la zona interior está provisto de sendos rieles (2), superior e inferior, que van encarrilados en sendas guías (10) direccionales acopladas en el chasis.

5  
10  
15  
20  
25  
30  
35  
40  
45  
50  
55  
60  
65

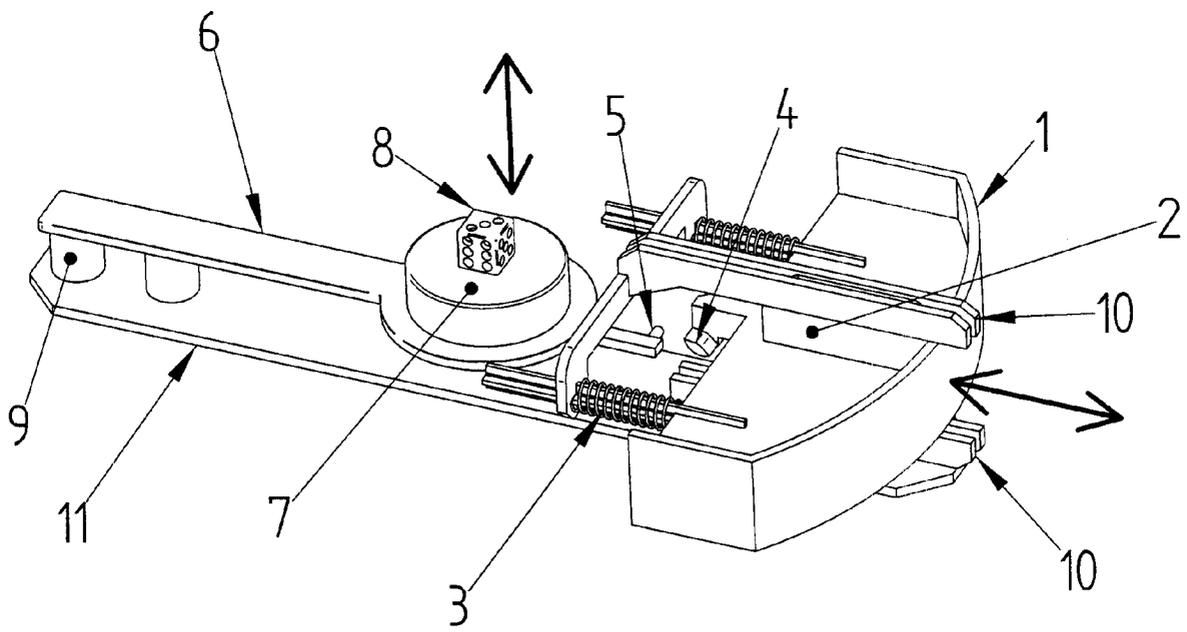


fig.1

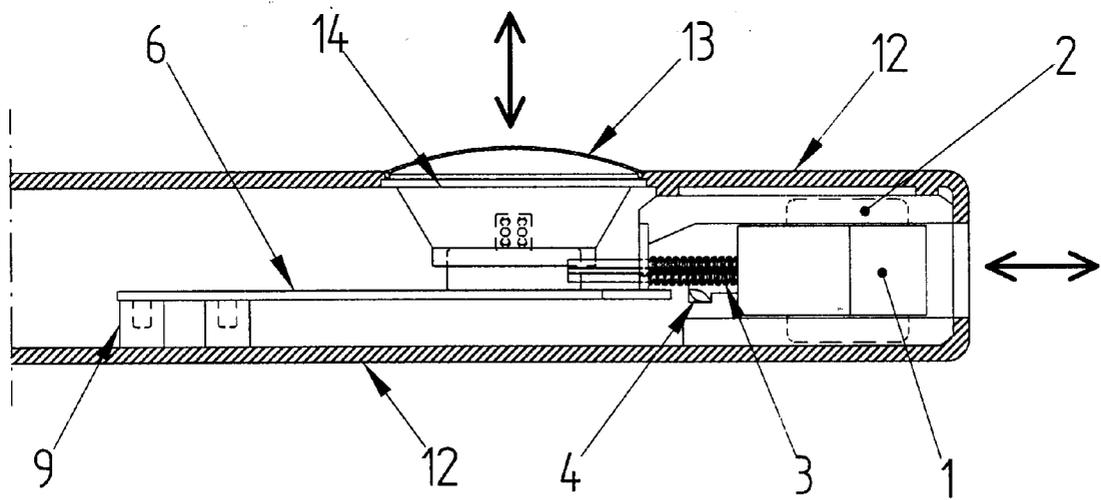


fig. 2