

OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



① Número de publicación: **1 054 114**

② Número de solicitud: U 200300505

⑤ Int. Cl.⁷: A63H 33/04

⑫

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

② Fecha de presentación: **14.02.2003**

④ Fecha de publicación de la solicitud: **16.06.2003**

⑦ Solicitante/s: **POOL ÁNGEL TOMÁS, S.L.**
C/ Severo Ochoa, s/n
30100 Espinardo, Murcia, ES

⑦ Inventor/es: **Tomás Martín, Ángel**

⑦ Agente: **No consta**

⑤ Título: **Juego magnético de construcción de estructuras.**

ES 1 054 114 U

DESCRIPCION

Juego magnético de construcción de estructuras.

Objeto de la invención

La presente invención se refiere a un juego magnético que permite al jugador poder formar diferentes figuras al colocar unas piezas imantadas sobre otras que pueden o no estar imantadas, formando estructuras, se trata pues de un juego de creatividad.

Antecedentes de la invención

Son conocidos los juegos que utilizan en su concepción funcional y formal placas magnéticas en la base de un tablero sobre el que se sitúan fichas, tal es el caso del juego de parchís, damas, la oca, etc.

También se conocen otros diversos juegos magnéticos, basados principalmente en una pieza base imantada, sobre la que se disponen una serie de figuras, para después componer así una estructura determinada, o tipo de construcción que desee el usuario, bien sea bidimensional o tridimensionalmente. Hay igualmente juegos compuestos por piezas magnéticas, y que se caracterizan por estar constituidas por un marco cuya base corresponde a una placa imantada, susceptible de disponer sobre la superficie de la placa una pluralidad de piezas conformando a modo de cuadro al combinar estos con un paisaje.

Otros juegos magnéticos cuentan con algún dispositivo para mover los personajes o fichas sobre un suelo escenario imantado o tablero para después poder desplazarlos por el efecto de la imantación.

Todos los juegos descritos están materializados principalmente sobre una base imantada y conformar con fichas o figuras el juego.

Descripción de la invención

El juego magnético de la presente invención, a diferencia de los mencionados, está basado en que las propias piezas del juego constituyen la base imantada y lo constituyen otra pluralidad de piezas férricas independientes, sin la existencia de una base imantada lo que radica el principio de novedad, novedad fundamental y claramente diferenciadora respecto del resto de juegos magnéticos. El presente juego magnético es un juego didáctico y de entretenimiento, se trata en definitiva de un juego de habilidad creativa.

Las piezas del juego magnético de la invención presenta la particularidad de que dichas piezas férricas presentan formas de varillas y esferas principalmente, pudiendo formar parte del juego otras piezas que presenten cuantas otras formas

geométricas se deseen planas o curvadas, e incluso figuras humanas. Dichas piezas corresponden unas a material ferromagnético, generalmente aplicable a las varillas y otras piezas como pueden ser las piezas con forma esférica, constituidas igualmente con material férrico no imantado y que se atraen con cualquiera de los polos de las varillas, haciendo de unión entre los polos opuestos de las varillas ferromagnéticas.

La utilización de piezas férricas no imantadas con forma esférica permiten su fácil acoplamiento y múltiple adaptación, de modo que por su forma de esfera éstas piezas permiten la creación de los nodos, y con total adaptación alrededor de 360°. Según lo expuesto, el jugador puede formar las estructuras creativas que desee sosteniéndose verticalmente las varillas con las esferas, manteniendo la estabilidad de las piezas que utilice.

El magnetismo de las piezas ferromagnéticas se transmite el flujo de una pieza a otra y la atracción ejercida es la máxima que se puede obtener, consiguiendo por tanto la estabilidad y sustento de la estructura creada.

Con el fin de facilitar una mejor comprensión de ésta memoria descriptiva y formando parte de la misma, se acompaña una figura en la que con carácter ilustrativo y en ningún caso limitativo se ha presentado el objeto de la invención, una vista en perspectiva de la composición del soporte de fijación.

Descripción de los dibujos

La figura 1 muestra una pieza con forma de varilla magnetizada y otra pieza con forma de esfera, y una representación del magnetismo creado entre ambas.

En la figura 2 se aprecia en perspectiva, a modo de ejemplo, una de las múltiples composiciones que se pueden obtener mediante una varilla y una esfera.

Descripción de la forma de realización preferida

El juego magnético de construcción de estructuras consta de piezas varillas o travesaños con imán y forrado éste en material plástico o resina, dejando libres de forro ambos extremos permitiendo visualizar los imanes, y fortalecer el poder de los mismos. Las otras piezas no imantadas presentan forma esférica pudiendo formar parte del juego otras diversas piezas de formas distintas, e incluso figuras.

En relación a la referencia que se indica en la figura 1, con el (1) se señala la pieza varilla ferromagnética forrada, que permite la visibilidad de los imanes (3) y la pieza esférica (2), con el magnetismo reflejado en (4).

REIVINDICACIONES

1. Juego magnético de construcción de estructuras, constituido a partir de una pluralidad de piezas, **caracterizado** porque dichas piezas con forma preferente de varillas están compuestas de material ferromagnético y otras piezas con forma preferentemente de esfera, constituidas con material férreo no imantado, estableciéndose entre

ambas un flujo magnético que permite el sustento de estructuras.

2. Juego magnético de construcción de estructuras, según reivindicación 1^a, **caracterizado** porque las piezas compuestas de material férreo generalmente van forradas de material plástico o similar, quedando visibles los extremos laterales de contacto con las piezas no imantadas.

5

10

15

20

25

30

35

40

45

50

55

60

65

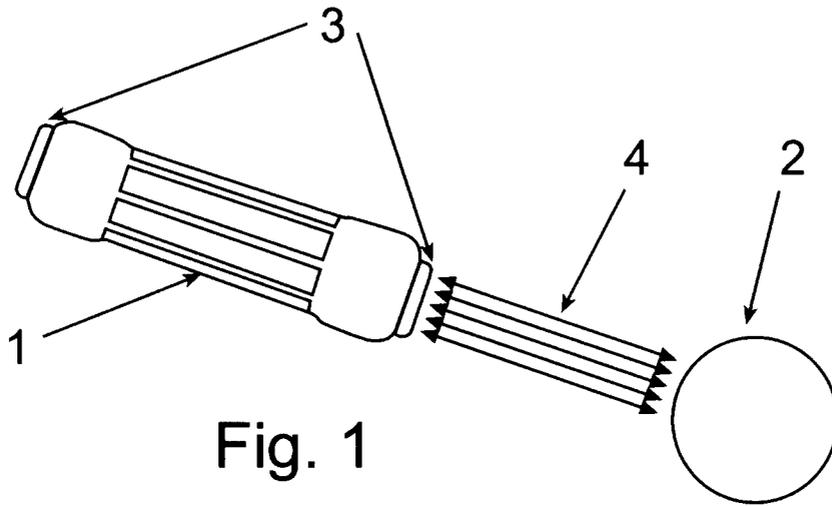


Fig. 1

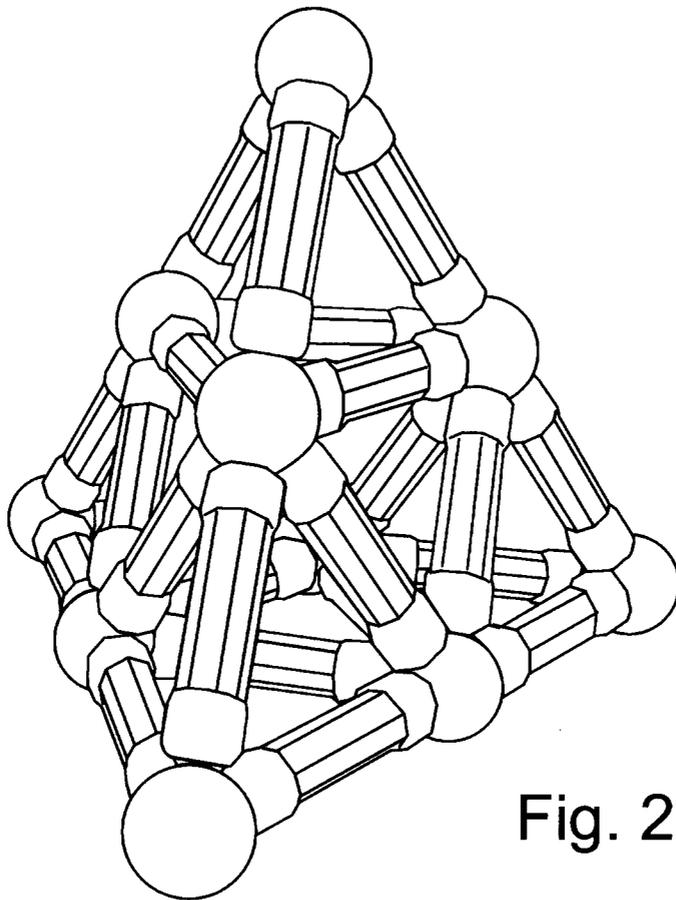


Fig. 2