

la docencia al día

El futuro de la investigación

► Trescientos profesores y estudiantes participan en el congreso de investigadores junior, que promueve la vocación del estudiante de Bachillerato hacia el estudio científico, humanístico, técnico o artístico

L.O.

El Salón de Actos de la Facultad de Economía y Empresa de la UMU acogió hace unos días el XII Congreso Regiones del Investigadores Junior CMN-CARM, en el que se hizo la entrega de LAS distinciones a los jóvenes investigadores, en un acto que contó con la asistencia del director general de Recursos Humanos, Planificación Educativa y Evaluación, Víctor Marín; el rector de la Universidad de Murcia, José Luján; y el coordinador de Secundaria de la Universidad de Murcia, Antonio Guirao.

Este congreso, organizado conjuntamente por la Universidad de Murcia y la Consejería de Educación, tiene como objetivo promover la vocación del estudiante de Bachillerato hacia la investigación científica, humanística, técnica o artística.

La celebración de este congreso pretende propiciar las relaciones entre el alumnado y el profesorado de Bachillerato de Investigación, en aras a la elaboración de investigaciones de forma conjunta y a la participación en el Certamen de Jóvenes Investigadores que se realiza a nivel nacional.

Esta edición del Congreso Regional de Investigadores, del curso académico 2021-2022 ha conta-



El XII Congreso Regional de investigadores junior se celebró en la Facultad de Economía y Empresa de la UMU. CARM

do con un total de 297 inscritos, de los que 222 son estudiantes y 75 profesores; 23 centros docentes de la Comunidad de la Región de Murcia han participado, presentando un total de 93 trabajos: 50 orales y 43 pósteres, en las diferentes áreas de conocimiento: 36 trabajos de Ciencias-Tecnología, 30 de Ciencias Sociales y 27 de Humanidades-Artes.

Asimismo se entregaron un to-

tal de 6 premios por categoría, 2 por cada una de ellas: Ciencias y Tecnología, Ciencias Sociales y Humanidades y Artes. Además, se ha concedido un total de 6 accesit. Uno por cada modalidad de dichas categorías.

Actualmente, en la Región de Murcia, están autorizados 24 centros para impartir el Bachillerato de Investigación. Durante este curso académico el número de alum-

nos matriculados en el programa son 1.202, de los cuales 644 lo están en primer curso y 558 en segundo curso de Bachillerato.

Consolidado en la Región

El alumnado que cursa este programa integra como parte de su desarrollo formativo aquellos métodos de trabajo próximos a la dinámica universitaria, que les permite elaborar, exponer y argumen-

El número de alumnos matriculados en el Bachillerato de Investigación supera los mil durante este curso

kioscoprensaiberica#alte

tar de forma razonada proyectos de investigación. Este programa está dirigido a los alumnos que accedan a esta enseñanza con un buen expediente académico y que deseen cursar el Bachillerato con un alto nivel de exigencia.

En las materias que se cursan en este Bachillerato se debe favorecer sistemáticamente la capacidad del alumnado para aprender por sí mismo, para trabajar en equipo y para aplicar los métodos de investigación apropiados. Las metodologías propias de la investigación son las protagonistas, y se materializan en la realización de un trabajo de investigación, por parte del alumnado, a lo largo de su permanencia en esta etapa educativa.

Además de las materias propias de cada modalidad, el alumnado cursa una materia adicional obligatoria, 'Investigación Aplicada', en primer curso, y otra materia, 'Proyecto de Investigación', en segundo curso, de dos horas cada una, lo que supone que estos alumnos tienen un horario lectivo de 32 horas semanales en vez de las 30 horas semanales que conforman el Bachillerato ordinario.

Cuadernas auténticas para fabricar la réplica del autogiro de De la Cierva

► La bizneta del ingeniero y aviador murciano visita el IES José Luis Castillo Puche de Yecla, donde se realiza el proyecto

L.O.

Laura de la Cierva, bizneta del ingeniero y aviador murciano Juan de la Cierva, visitó el IES José Luis Castillo Puche en Yecla y entregó las cuadernas auténticas de los autogiros fabricados en Inglaterra, Alemania e Italia para lograr la fabricación de una réplica exacta del autogiro.

«Ha sido una gran sorpresa ya que estábamos ante uno de nuestros objetivos poder trabajar con piezas auténticas que se utilizaron hace tantos años y que hoy desde Murcia intentamos repetir la historia, con este proyecto civil y educativo», aseguraron desde el



Laura de la Cierva visitó el IES José Luis Castillo Puche de Yecla. L.O.

centro. El proyecto, financiado por CaixaBank dualiza/FPempresa, permitirá adquirir una máquina de CNC, de aula, para la realización de las prácticas por parte de los alumnos. Los estudiantes de Yecla comparten el proyecto

junto a los del IES Sanje de Alcantarilla, donde se fabrica el fuselaje e información técnica referente a las cuadernas, perfiles de las alas del rotor que se están diseñando y fabricando en estos talleres del Departamento de Madera.

Alumnos del IES Felipe de Borbón de Ceutí, a triunfar en el Junior Esports

► El equipo murciano buscará ser el ganador dentro de la disciplina del videojuego League of Legends

L.O.

Tras dos años de espera, Junior Esports, anteriormente conocido como IESports, celebrará su gran final nacional de manera presencial. El proyecto educativo y tecnológico, en el que participan estudiantes de centros educativos de toda España (de 14 a 18 años y FP), organizará por todo lo alto el cierre de su quinta temporada los días 25 y 26 de junio en La Arena Esports La Vaguada, en Madrid.

Ahí estarán estudiantes del IES Felipe de Borbón de Ceutí, que lucharán por convertirse en cam-

peones en esta quinta temporada. El equipo murciano buscará ser el ganador en la disciplina de League of Legends. Los ganadores en la gran final nacional se repartirán un premio de 20.000 euros destinado a la digitalización de las aulas de su centro educativo, gracias al apoyo de Intel.

Además, HyperX se convertirá en proveedor oficial de Junior Esports para la gran final, aportando todos los periféricos con los que los estudiantes lucharán por convertirse en campeones. Adicionalmente, también formará parte de los premios, proporcionando un pack de periféricos premium de última tecnología a los equipos ganadores para que sigan mejorando su juego y puedan especializarse con mayor facilidad en el entorno de los Esports.